|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Chapitre | Pas de soucis | Je maitrise partiellement | Je ne comprends pas |
| 1.2 Les données de C# |  | X |  |
| 1.3 Les instructions élémentaires de C# | X |  |  |
| 1.4 Les instructions de contrôle de déroulement |  | X |  |
| 1.5 La gestion des exceptions |  |  | X |
| 1.8 Les enumerations |  |  |  |
| 1.9 Passage de paramètres à une fonction |  |  |  |
| 2.1 L' objet par l'exemple |  |  |  |
| 2.2 L'héritage par l'exemple |  |  |  |
| 2.3 Redéfinir la signification d'un opérateur pour une classe |  |  |  |
| 2.4 Définir un indexeur pour une classe |  |  |  |
| 2.6 Les interfaces  Une interface est un ensemble de |  |  |  |
| 2.7 Les classes abstraites |  |  |  |
| 2.8 Les classes, interfaces, méthodes générique |  |  |  |
| 2.9 Les espaces de noms |  |  |  |
| 3.2 Les chaînes de caractères |  |  |  |
| 3.4 Les collections génériques |  |  |  |
| 3.5 Les fichiers texte |  |  |  |